

```

private int empfangenZahl() {
    int x = 0;
    int anzahlEinser = 0;
    // warte aufs Startbit:
    while(schalter() == auf) {
    }
    warte(1.5*bitzeit);
    for(int i = 32; i >= 1; i/=2) {
        if(schalter() == zu) {
            x += i;
            anzahlEinser += 1;
        }
        warte(bitzeit);
    }
    if(schalter() == zu) {
        anzahlEinser++;
    }
    warte(bitzeit);
    if(schalter() == zu) {
        anzahlEinser++;
    }
    warte(bitzeit);
    if(anzahlEinser % 3 != 0) {
        return -1;
    }
    return x;
}

```