

Videoanalyse mit ZeFu

1. Video vermessen

a) Auswahl des Videos, Vorbereitungen

- Menü: *Videoanalyse* → *Video vermessen*
- Video auswählen (*avi*- oder *mp4*-Datei)
- geeignete Farbe wählen (r, g, b)
- Referenzstrecke durch Verschieben der Endpunkte markieren
- Länge der Strecke einstellen (Schieber)
- eventuell drehen
- eventuell spiegeln
- Maßstab ausblenden

b) Video vermessen

- Punkte durch anklicken mit der Maus markieren
- Geraden durch klicken und ziehen mit der Maus zeichnen
- Kreise durch anklicken eines Endpunkts einer Geraden zeichnen

2. Videoanalyse

a) Auswahl des Videos, Vorbereitungen

- Menü: *Videoanalyse* → *neue Videoanalyse*
- Video auswählen (*avi*- oder *mp4*-Datei)
- geeignete Farbe wählen (r, g, b)
- Referenzstrecke durch Verschieben der Endpunkte markieren
- Länge der Strecke einstellen (Schieber)
- eventuell drehen
- eventuell spiegeln
- Nullpunkt des Koordinatensystems geeignet wählen (mit der Maus verschieben)
- Achsenkreuz und Maßstab ausblenden

b) Punkte markieren

Pfeiltasten → und ← : ein Bild vor bzw. zurück

Strg → und ← : mehrere Bilder vor bzw. zurück

linke Maustaste:

Punkt markieren oder löschen und ein Bild vor

rechte Maustaste:

Punkt markieren oder löschen und ein Bild zurück

Mausklick im Bild : Punkt markieren

Mausklick außerhalb des Bildes : Punkt löschen

c) weitere Objekte markieren (z.B. zweite Kugel beim Stoß)

- Achsenkreuz wieder einblenden
- neue Farbe wählen
- mit Pfeiltasten zurück zum ersten Bild
- nächstes Objekt in der neuen Farbe markieren

d) Auswertung vorbereiten

Mit *Videoanalyse* → *Auswertung vorbereiten* oder einem der Menüpunkte *Videoanalyse* → ... *Diagramm*.

Ab jetzt kann man mit *Videoanalyse* → *Video* ↔ *Auswertung* oder mit *Strg-W* zwischen *Videoanalyse* und *Auswertung* hin- und herwechseln.